**Техническое задание**

**на разработку браузерной игры «Змейка»**

**Требования:**

* Корректное отображение всеми браузерами
* Удобство управления
* Приятная цветовая схема

**Описание игры:**

* На первой странице предоставляется выбор скорости движения, возможность включения барьеров по границам поля, кнопка начала игры.
* Управление осуществляется за счет стрелок на клавиатуре.
* В процессе игры пользователь при нажатии кнопки «Пробел» может поставить игру на паузу
* На поле в различных местах поочередно появляется фрукт, съев который змея растет.
* Съеденный фрукт прибавляет определенное количество очков.
* Максимальный размер змеи должен оставлять на поле как минимум одну свободную клетку для возможности дальнейшей игры.
* При пересечении змеей своего тела игра прекращается и ведется конечный результат